

TECNOLOGIA - CLASSE 1B –

TEORIA - Studiare, fare il riassunto e/o disegnare la mappa concettuale

(utilizzando il personaggio del fumetto) di: Produzione e lavorazione dei metalli.

L'estrazione dei metalli. La produzione dei metalli. La lavorazione dei metalli. Deformazione plastica, pag. 32 e pag. 33.-

Leggere sul libro di Coding: A tutto coding, pag. 28 e pag. 29.

DISEGNO - Finire il disegno iniziato in classe: Divisione di un segmento in un numero a piacere di parti uguali, es. n.8 pag. 32.

Di seguito è riportato il link relativo ad un video presente in rete, che riguarda i metalli.

NON dovete tenere conto dei compiti indicati alla fine del video. Gli argomenti da studiare sui metalli, sono presenti sul vostro libro da pag.32 a pag. 33.

<https://www.youtube.com/watch?v=bYvPHn95n9A>

TECNOLOGIA - CLASSE 2B

TEORIA - Studiare, fare il riassunto e/o disegnare la mappa concettuale di: Impianto idrico, termico e del gas.

L'impianto idrico. L'impianto termico. L'impianto del gas. Impianto idrico dell'abitazione.

Tipi di rubinetti. L'allacciamento alla rete fognaria. L'impianto di riscaldamento ad acqua.

La sicurezza domestica. I pericoli in casa. I rischi derivanti da arredi ed elementi di un'abitazione.

Le sostanze pericolose. Da pag. 116 a pag. 119.-

Leggere: La programmazione. La programmazione per gioco, pag. 260 e 261.

DISEGNO - Terminare il disegno iniziato in classe: proiezioni ortogonali di due piramidi a base quadrata.

Di seguito sono riportati i link relativi a due video presenti in rete, che riguardano l'impianto elettrico e gli impianti domestici in generale.

NON dovete tenere conto dei compiti indicati alla fine dei video. Gli argomenti nuovi da studiare, sono presenti sul vostro libro da pag.116 a pag. 119.

<https://www.youtube.com/watch?v=7FgTexQeo9c>

<https://www.youtube.com/watch?v=sjqzp14WmJE>

TECNOLOGIA CLASSE 3B

TEORIA –

Studiare, fare il riassunto e/o disegnare la mappa concettuale di:

L'energia elettrica. La corrente elettrica. Azione del generatore. Creazione della corrente elettrica. Come nasce la corrente elettrica. Circuito aperto e chiuso. I parametri che definiscono i valori della corrente elettrica (Tensione, Quantità di elettricità; Intensità di corrente; Resistenza elettrica, Potenza elettrica; Energia elettrica). Effetti della corrente elettrica. L'effetto termico. L'effetto chimico. Esempi di utilizzazione dell'effetto termico, da pag. 178 a pag. 180.-

Leggere: La programmazione. La programmazione per gioco, pag. 260 e 261.

DISEGNO - Terminare il disegno iniziato in classe: Assonometria monometrica di un cubo (con lo spigolo pari a 4 cm), es. n.1 pag. 167.

Di seguito è riportato il link relativo ad un video presente in rete, che riguarda la corrente elettrica.

<https://www.youtube.com/watch?v=Up4fLX3Euws>

TECNOLOGIA CLASSE 3A

TEORIA –

Studiare, fare il riassunto e/o disegnare la mappa concettuale di:

L'energia elettrica. La corrente elettrica. Azione del generatore. Creazione della corrente elettrica. Come nasce la corrente elettrica. Circuito aperto e chiuso. I parametri che definiscono i valori della corrente elettrica (Tensione, Quantità di elettricità; Intensità di corrente; Resistenza elettrica, Potenza elettrica; Energia elettrica). Effetti della corrente elettrica. L'effetto termico. L'effetto chimico. Esempi di utilizzazione dell'effetto termico, da pag. 178 a pag. 180.-

Leggere: La programmazione. La programmazione per gioco, pag. 260 e 261.

DISEGNO - Terminare il disegno iniziato in classe: Assonometria monometrica di un cubo (con lo spigolo pari a 4 cm), es. n.1 pag. 167.

Di seguito è riportato il link relativo ad un video presente in rete, che riguarda la corrente elettrica.

<https://www.youtube.com/watch?v=Up4fLX3Euws>